

## Programarea dinamică (PD) – 2

- S-au recapitulat caracteristicile problemelor care se rezolvă cu PD
- S-a recapitulat metoda sugerată de abordare a problemelor DP
- Probleme rezolvate
  - Joc în doi: jucătorul la rând alege un număr de la una dintre capetele a unui șir (de lungime pară). Care este suma maximă garantată pe care poate să adună jucătorul care începe?
  - Se poate trece, sau nu, un pod cu scânduri de lungime  $n+1$ ? Se cunosc pozițiile unde există și unde lipsesc scândurile. Primul pas obligatoriu de lungime 1. Dacă pasul curent este de lungime  $k$ , atunci următorul obligatoriu de lungime  $k-1, k$  sau  $k+1$ .
- Probleme sugerate ca temă pentru acasă
  - Drumul de sumă minimă din poziția  $(1,1)$  a unei matrice până în poziția  $(n,m)$ . Direcțiile permise
    - Dreapta / Jos
    - Sus / Stânga / Dreapta / Jos (matricea conține doar valori pozitive)
    - Sus / Stânga / Dreapta / Jos (matricea conține și valori negative)
    - Numărul de drumuri crescătoare din poziția  $(1,1)$  a unei matrice până în poziția  $(n,m)$ . Direcțiile permise Dreapta / Jos.